



## PROVINCIA DE VALLADOLID

### "EL DOCENTE Y LA COMUNICACIÓN: GESTIÓN DE RECURSOS Y NUEVAS TECNOLOGÍAS EN EL AULA"

#### OBJETIVOS DE LA ACTIVIDAD:

- Entender el concepto de aprendizaje como relación social interactiva, intercambio comunicativo
- Contenido herramientas y actitudes
- El papel del profesor en el proceso de intercambio comunicativo
- El espacio que existe entre el nivel real de desarrollo para resolver un problema con autonomía y el nivel de desarrollo potencial
- Algunos recursos de comunicación
- Comunicación como pieza clave en el proceso de socialización, competencias y destrezas sociales
- Fundamental en la adquisición de conceptos, procedimientos y actitudes a nivel escolar.
- El lenguaje como objeto propio de la comunicación

#### CONTENIDOS DE LA ACTIVIDAD:

##### **BLOQUE 1. ¿La competencia comunicativa en la loe?**

- 1.1. Concepto de competencia básica
- 1.2. Las competencias básicas en la legislación (normativa)
- 1.3. Cuáles son las competencias básicas

##### **BLOQUE 2. Teorías sobre la comunicación**

- 2.1. Las diferentes teorías sobre comunicación
- 2.2. Modelos y funciones de la de comunicación.
  - 2.2.1. Comunicación verbal
  - 2.2.2. Comunicación no verbal
  - 2.2.3. Las diez reglas de la buena comunicación
  - 2.2.4. Teoría de la comunicación social. Funcionalistas, estructuralistas, marxistas.
- 2.3 Elementos de un sistema de comunicación.
- 2.4. Análisis social de la comunicación.

##### **BLOQUE 3. El debate telemático como experiencia de aprendizaje en el aula**

- 3.1. Nuevas tecnologías de la información y la comunicación
  - 3.3.1. Entornos de enseñanza
  - 3.3.2. El sistema de trabajo en red nos ofrece un alto grado de interactividad y de control de la comunicación
  - 3.3.3. Procesos de enseñanza-aprendizaje innovadores y críticos utilizando Internet
- 3.2. Aprendizaje abierto o enseñanza flexible.
- 3.3. Las experiencias educativas que utilizan la comunicación mediada por ordenador.
- 3.4 Informática y multimedia educativa. Diseño y desarrollo de los materiales. Tipos de materiales educativos "informáticos: *Software específico y material audiovisual. Herramientas de autor.*